



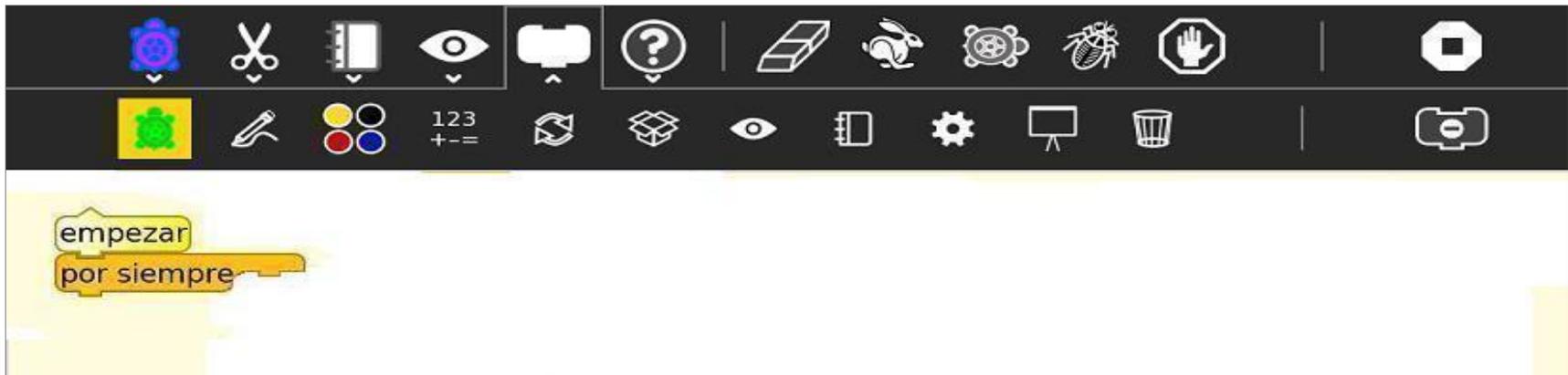
---

PROGRAMACIÓN



## Programando en Tortugarte el sonómetro construido

1. Abrimos la actividad tortugarte
2. Seleccionamos el icono de bloques
3. Seleccionamos paleta de operadores de flujo y agregamos el bloque **por siempre** debajo de empezar



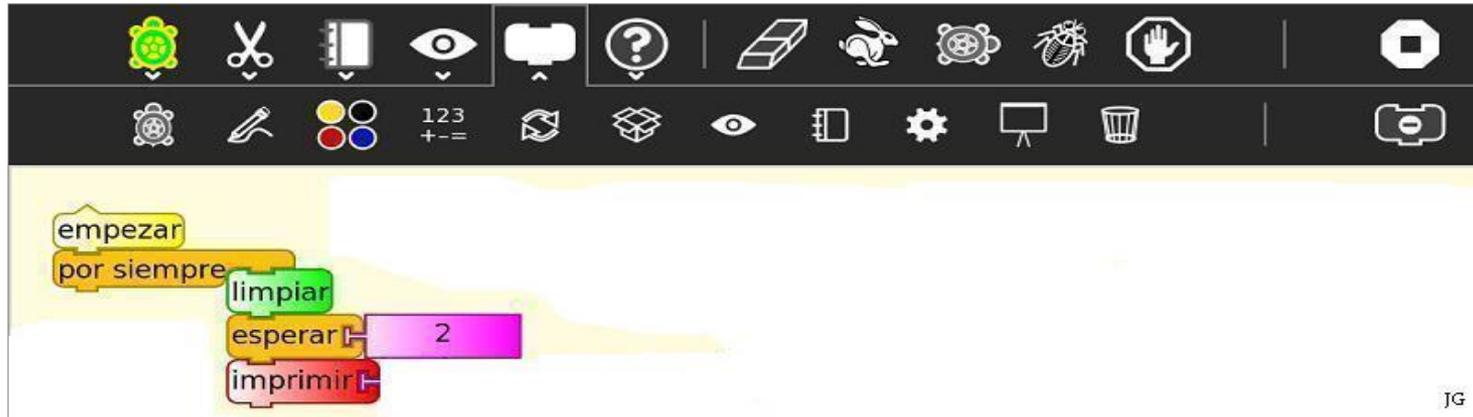
4. Seleccionamos paleta de comandos de la tortuga y agregamos **limpiar**



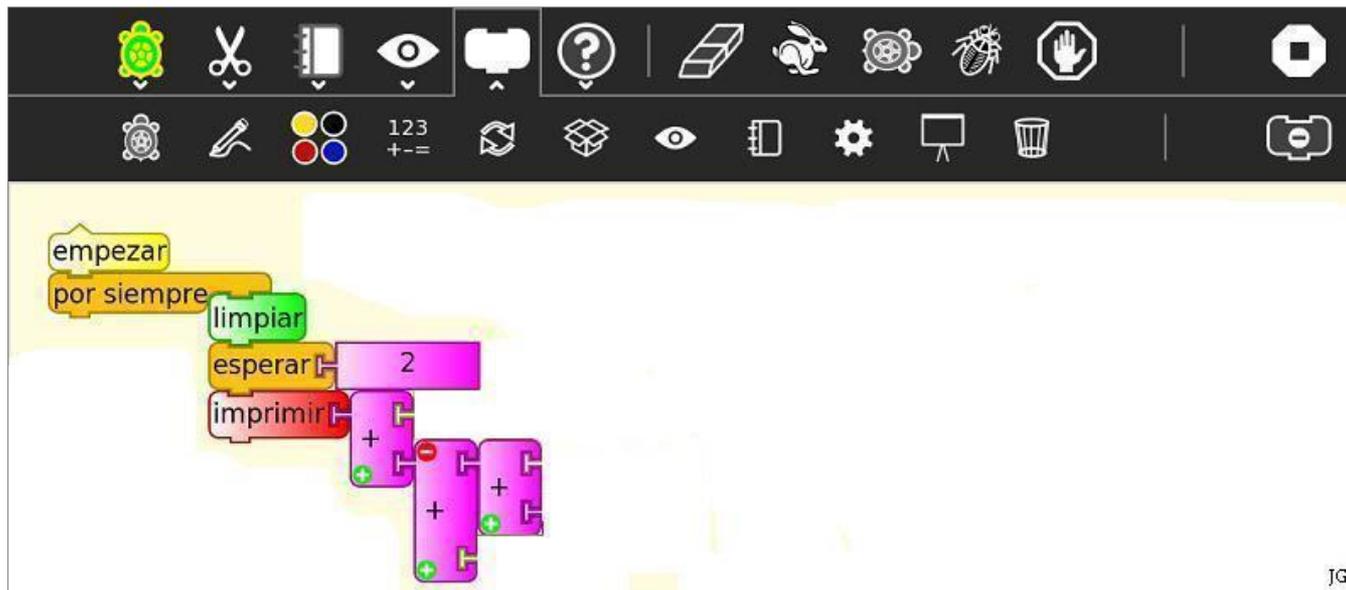
5. Vamos a paleta de operadores de flujo y agregamos el bloque de **esperar** y le modificamos el valor por un 2.



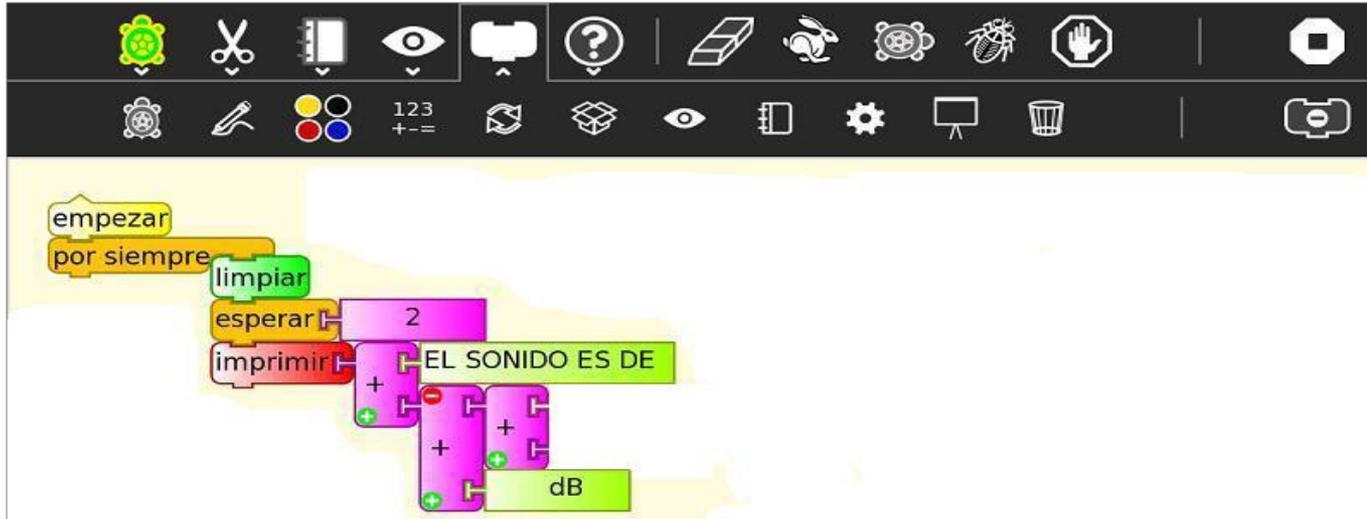
6. Seleccionamos paleta de opciones adicionales y agregamos el bloque de **Imprimir**



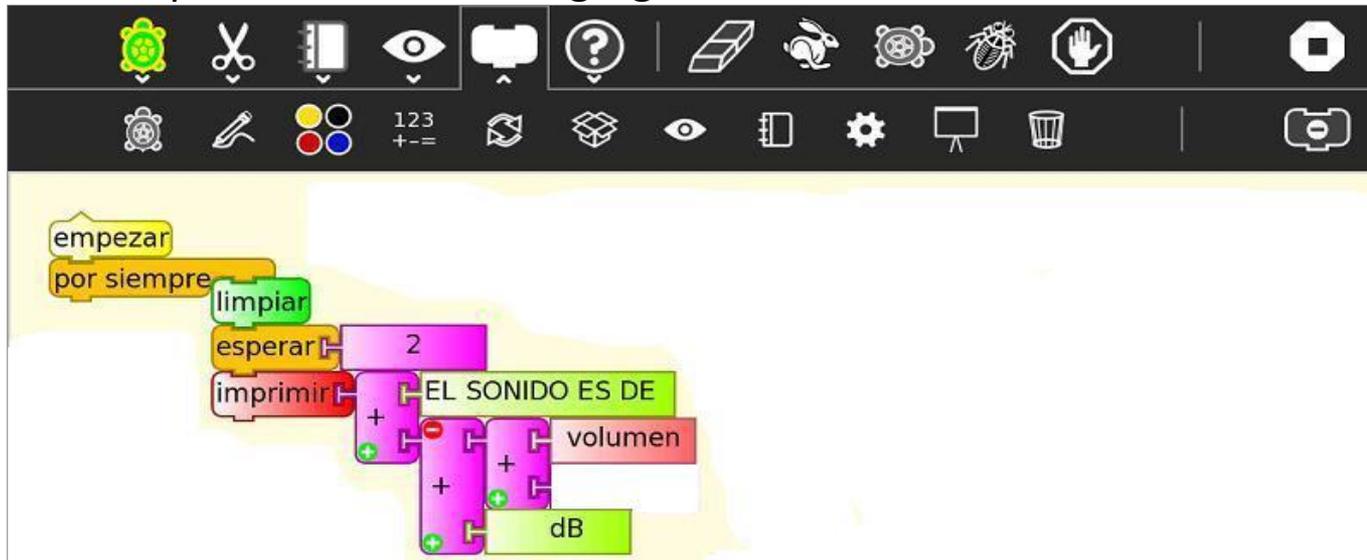
7. Agregamos desde la paleta de operadores numéricos tres bloques de **Sumar**.



8. Vamos a la paleta de bloques de variables y agregamos 2 bloques de **Texto** modificando los valores correspondientes según imagen.



9. En la paleta de sensores agregamos **volumen**



10. Vamos a la paleta de operadores numéricos y agregamos el bloque de 100 modificándolo por 20

The screenshot shows the Tortugarte programming interface. The script is as follows:

```

empezar
por siempre
  limpiar
  esperar 2
  imprimir EL SONIDO ES DE + volumen + 20 dB

```

The status bar at the bottom displays: **EL SONIDO ES DE 55.48 dB**

11. Conectamos nuestro sensor de sonido a la entrada de mic de la xo y hacemos click en **Ejecutar** (icono conejo)

The screenshot shows the Tortugarte toolbar with a red arrow pointing to the rabbit icon, which is the 'Ejecutar' (Run) button.

Ya tenemos nuestro primer programa en tortugarte, ahora les toca a ustedes seguir explorando...

