



---

## PROGRAMACIÓN



## Programando en Tortugarte el sensor de temperatura

1. Abrimos la actividad tortugarte
2. Seleccionamos el icono de bloques
3. Seleccionamos paleta de operadores de flujo y agregamos el bloque **por siempre** debajo de empezar



4. Seleccionamos paleta de operaciones adicionales y agregamos **imprimir**



5. Vamos a paleta de operadores numéricos y agregamos el bloque de **sumar**





6. Seleccionamos paleta de bloques variables y agregamos el bloque de **Texto** luego hacemos clic dentro de el y le escribimos “LA TEMPERATURA ES DE”



7. Agregamos otro bloque se **Sumar** que me imagino ya saben donde está





8. Vamos a la paleta de opciones adicionales y agregamos el bloque **Python**

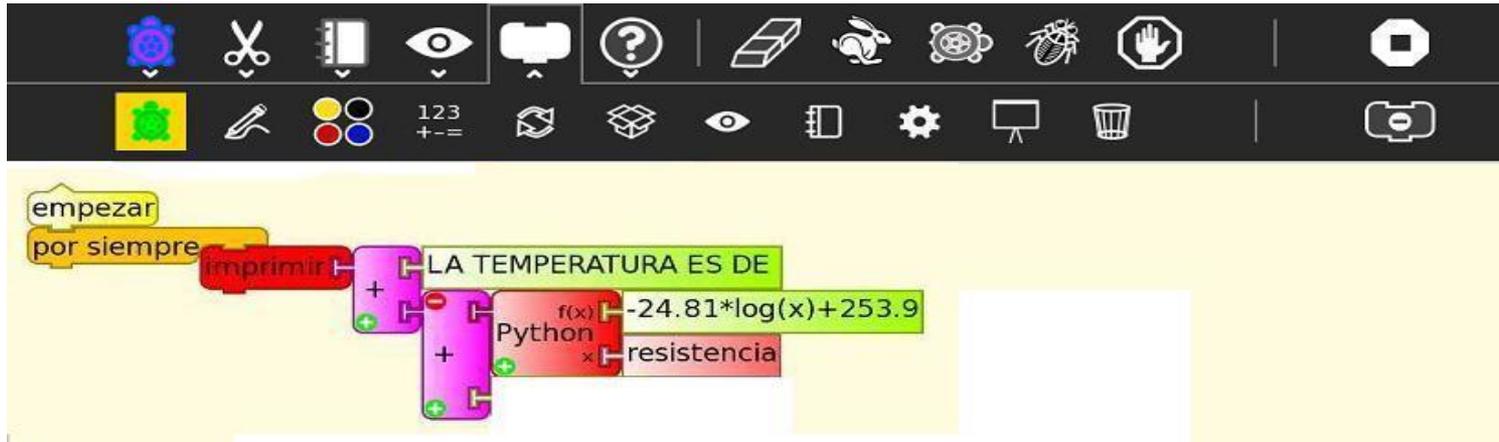
The screenshot shows the Scratch interface with a script area containing the following blocks: 'empezar' (start), 'por siempre' (forever loop), 'imprimir' (say), and a math block. The math block contains the text 'LA TEMPERATURA ES DE' followed by a plus sign and a Python block. The Python block contains the variable 'x'.

9. En el bloque verde (x) le escribimos la siguiente formula  $-24.81 \cdot \log(x) + 253.9$

The screenshot shows the same Scratch script as in the previous image, but the Python block now contains the formula  $-24.81 \cdot \log(x) + 253.9$ .



10. Eliminamos el bloque 100 (violeta) y seleccionando la paleta de bloques sensor le agregamos **Resistencia** como en la imagen



11. Vamos a la paleta de bloques de variables y agregamos un bloque de **Texto** de contenga °C



12. Conectamos nuestro sensor de temperatura y hacemos click en **Ejecutar** (icono conejo)



13. Nuestro programa debe verse así :



Ya tenemos nuestro primer programa en tortugarte , ahora les toca a ustedes seguir explorando...

